MESCIUS 소프트웨어에 대한
최종 사용자 라이선스 계약

(Latest Updated: 2025/08/07)

중요한 내용으로 자세히 읽고 숙지하시기 바랍니다.

본 최종 사용자 라이선스 계약(End-User License Agreement)(이하 "EULA")에는 본 계약과 동봉되거나 함께 제공되는 MESCIUS inc.(이하 "MESCIUS") 소프트웨어(아래에 정의된 대로)(개별 및 집합적으로"본 소프트웨어"를 총칭)에 대한 사용자의 사용에 적용되는 약관이 포함되며, 사용자의 라이선스에 중요한 제한 사항을 적용합니다. 본 EULA 를 주의하여 읽고 소중한 자산으로 취급해야 합니다.

I. EULA

1. **본 EULA 는 사용자와 MESCI US 간의 법적 구속력이 있는 계약입니다**. 본 EULA 의 조건에 동의 함을 나타냄으로써 MESCIUS 및 사용자가 본 EULA 에 물리적으로 서명한 것과 동일한 합법적인 구속력을 가집니다. 본 소프트웨어를 설치, 다운로드 또는 사용하는 행위를 통해 사용자는 본 EULA 의 모든 약관을 준수하는 데 동의하는 것입니다. 사용자가 회사 또는 사용자의 고용주를 대리하는 간부 또는 다른 직원과 같은 다른 법인의 대리인인 경우 "사용자" 및 "사용자의"는 사용자 본인, 단체 또는 사용자가 대리하는 기타 법인을 의미합니다. 그러나 중요한 점은 사용자가 다른 사람의 대리인인 경우에도 저작권 침해와 같이 연방법과 주법을 위반할 경우 개인적으로 책임이 있을 수도 있다는 사실입니다.
2. **사용자가 이러한 약관에 모두 동의하지 않는 경우 본 소프트웨어를 설치하거나 사용할 수 없습니다.** 본 계약에 포함된 조건의 일부라도 동의하지 않고, 어떤 이유로든 설치가 시작되었거나 완료된 경우, 본 소프트웨어 설치를 취소하거나 제거해야 합니다. 또한, 해당 사업장의 반품 정책에 따라 본 소프트웨어를 구매한 사업장으로 소프트웨어를 즉시 반환해야 합니다.

II. 정의

다음 용어는 본 EULA 에서 각각의 의미로 사용됩니다.

1. **"계열사(Affiliate)"**란 최소한 과반의 소유권을 가진 다른 단체, 기관 또는 조직이 관리하거나 공동으로 관리하는 단체, 기관 또는 조직을 의미합니다.
2. **"응용 프로그램/개발된 소프트웨어(Application/Developed Software)"**는 본 소프트웨어를 통해 또는 소프트웨어를 사용하여 개발되는 소프트웨어 제품을 의미합니다.
3. **"권한 있는 사용자/팀원(Authorized User/Team Member)"**은 사용자와 사용자의 직원 및 독립 계약자(외주업체, 시설 관리 제공업체 또는 응용 프로그램 서비스 제공업체는 제외)를 의미합니다.
4. **"디자인 타임(Design-Time)"**은 개발 환경에서 응용 프로그램을 만드는 시점을 의미합니다.
5. **"개발자(Developer)"**란 본 EULA 의 약관에 따라 본 소프트웨어를 사용하는 사람 또는 기타 자동화 장치를 의미합니다.
6. **"개발자 지위 기준(Developer Seat Basis)"**이란 프로그래밍 인터페이스 또는 본 소프트웨어를 사용하거나 다른 방식으로 액세스하는 각 개발자는 개별적으로 별도의 라이선스를 구매하여 권리를 획득해야 함을 의미합니다.
7. **"개발된 웹 서버 소프트웨어(Developed Web Server Software)"**는 적어도 하나의 웹 서버에 논리적으로 또는 물리적으로 상주하고 웹 서버의 중앙처리장치(CPU)로 운영되는(즉, 컴퓨터 소프트웨어 명령 세트가 수행됨) 개발된 소프트웨어 제품을 의미합니다.
8. **"배포 키(Distribution Key)"**는 사용자의 개발된 소프트웨어 배포에 할당된 시리얼 키를 의미합니다.
9. "문서(**Documentation)**"이란, 도움말 파일, 샘플, 데이터베이스, 이미지 등 SOFTWARE 와 함께 또는 SOFTWARE 와 관련하여 귀하에게 제공되는 모든 것을 의미합니다.
10. **"네트워크 서버(Network Server)"**는 내부 네트워크, 인트라넷 또는 인터넷을 통해 연결된 다른 컴퓨터 등을 포함하지만 이에 국한되지 않는 논리적 또는 물리적으로 연결된 다른 컴퓨터에 서비스를 제공하기 위해

작동하는 하나 이상의 컴퓨터 중앙처리장치(CPU)가 있는 컴퓨터를 의미합니다.

11. **"네트워크 서버 기준(Network Server Basis)"**은 단일 네트워크 서버에서 웹 기반 응용 프로그램 및 보고서 정의 파일(Report Definition File)을 개발 및 배포하는 데 사용하기 위해 본 소프트웨어의 단일 설치를 수행할 수 있음을 의미합니다.
12. **"개체 코드(Object Code)"**는 가장 낮은 하드웨어 레벨의 컴퓨터가 이해하는 명령 코드의 세트입니다.
13. **"온라인 문서 또는 전자 문서(Online or Electronic Documentation)"**는 소프트웨어와 함께 사용하기 위해 또는 소프트웨어와 관련하여 사용자에게 제공되는 데이터, 데이터 엔진, 이미지, 업그레이드 및 업데이트를 의미합니다.
14. **"오픈 소스 소프트웨어(Open Source Software)"**는 본 소프트웨어에 포함되어, BSD 라이선스, MIT 라이선스 및 Apache 라이선스를 포함하지만 이에 국한되지 않으며 본 소프트웨어와 함께 제공된 LICENSE.txt 파일에서 찾을 수 있는 관련 라이선스 조건에 따라 제공되는 오픈 소스 컴포넌트를 의미합니다.
15. **"재배포 가능 파일(Redistributable Files)"**은 MESCIUS 에서 제공하고 사용자의 개발된 소프트웨어와 함께 배포하기 위한 문서에서 식별된 본 소프트웨어 파일 또는 본 소프트웨어의 다른 부분을 의미합니다.
16. **"시리얼 키(Serial Key)"**는 본 소프트웨어 활성화와 관련된 고유 문자 세트를 의미합니다.
17. **"리셀러와 대리점(Resellers and Distributors)"**은 MESCIUS 공인 파트너를 의미합니다.
18. **"런타임(Run-Time)"**은 사용자가 상호 작용하는 방식과 동일하게 사용자가 응용 프로그램과 상호 작용하는 시간을 의미합니다. 코드를 볼 수는 있지만 변경할 수는 없습니다.
19. **"사이트(Site)"**는 사용자의 개발된 소프트웨어가 상주하는 서버의 단일 실제 메일 주소에 해당하는 단일 실제 위치를 의미합니다.
20. **"소프트웨어(SOFTWARE)"**는 MESCIUS 가 제공하는 범위 내에서 다음을 포함해야 합니다. (1) 컴퓨터 소프트웨어 제품과 함께 일반적으로 사용되거나 배포되는 모든 데이터, 이미지 또는 실행 파일, 데이터베이스,

데이터 엔진, 컴퓨터 소프트웨어 또는 이와 유사한 품목, (2) 소프트웨어의 수정, 업데이트 및/또는 업그레이드, (3) 소프트웨어와 함께 사용하도록 설계되었거나 소프트웨어와 관련된 모든 형태의 것 및 (4) 관련 미디어, 문서(물리적, 전자적 및 온라인 포함) 및 인쇄물("문서")이 포함됩니다.

21. **"소스 코드(Source Code)"**는 컴퓨터 본 소프트웨어 코드 또는 사람이 읽을 수 있는 형식의 프로그램(예: 고급 컴퓨터 언어로 작성된 프로그램의 인쇄 목록)을 의미합니다. "소스 코드"라는 용어에는 순서도, 수도(pseudo) 코드 및 프로그램 노트와 같이, 본 소프트웨어 개발을 지원하는 문서와 자료 등이 포함되지만 이에 국한되지 않습니다.
22. **"팀(Team)"**은 본 EULA 의 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 라이선스를 가진 5 명 이하의 개발자로 구성된 개발 그룹을 의미합니다.
23. **"업데이트(UPDATE)"**는 본 소프트웨어의 수정 또는 본 소프트웨어 기능의 향상을 의미하며 새로운 기능이나 개선 사항을 포함하고 있습니다.
24. **"업그레이드(UPGRADE)"**는 MESCIUS 가 새 릴리스로 지정하고 상업적으로 제공하는 본 소프트웨어의 후속 버전을 의미합니다.
25. **"웹 서버(Web Server)"**는 인트라넷이나 인터넷을 통해 특별히 연결된 다른 컴퓨터에 서비스를 제공하는 네트워크 서버 유형을 의미합니다.

III. 라이선스 부여 및 제한 사항

다음은 여기에 언급된 모든 개별 소프트웨어 제품 유형과 버전에 적용됩니다.

1. **일반 사용권.** 본 EULA 약관에 따라 사용자는 본 소프트웨어 문서와 사용자가 구매한 라이선스와 일치하는 방식으로 본 소프트웨어를 설치하고 사용할, 제한적이고 로열티가 없는 비독점적 권리를 부여받습니다.

   a. 표준 개발자 라이선스. 이 절은 표준 개발자 라이선스에만 적용됩니다. 본 EULA 의 약관에 따라 사용자는 개발자 지위 기준에 기반하여 본 소프트웨어 및 마이너 업데이트(ex 핫픽스, 서비스팩)를 연간 또는 영구적으로 사용할 수 있는 라이선스를 부여받습니다.

   개발 라이선스. 본 EULA 약관에 따라 사용자는 각각 단일 입력 장치 세트가 있는 하나 이상의 컴퓨터에서 단일 개발자가 개발된 소프트웨어를 설계, 테스트 및 생성하는 데 무제한 사용하도록 본 소프트웨어 설치를

수행할 수 있습니다. 단, (1) 해당 컴퓨터는 단 한 사람의 개발자만이 한번 사용할 때 중앙 위치에서 특정 시간에 사용하고, 여러 사람이 동시에 사용하지 않아야 하며 (2) 사용자는 라이선스가 부여된 기본 사용자여야 합니다. 사용자가 구매한 개발자 라이선스보다 더 많은 개발자 또는 둘 이상의 허가된 위치에 의해 라이선스가 사용되고 있다고 MESCIUS 가 판단하는 경우 사용자를 추가하기 위해 즉시 해당 요금을 MESCIUS 에 지불해야 합니다.

배포 라이선스. 사용자의 개발된 소프트웨어가 기계 언어 컴파일 형식(일반적으로 ".exe" 또는 ".dll" 등)의 필수 요소로서 본 소프트웨어를 통합하는 경우, 사용자는 개발된 소프트웨어를 로열티 없이 배포할 수 있으며, 배포는 단일 사이트에서만 수행되어야 합니다.

본 EULA 에 따라 부여된 개발자 라이선스는 본 소프트웨어 설정 과정 중 및 소프트웨어 사용 중에 나타나는 대화 상자에 기술된 시간과 방식 내에서 상황에 따라 사용자에게 라이선스가 부여된 제품을 활성화하는 데 필요한 정보를 사용자가 제공하지 않는 한, 본 소프트웨어를 처음 설치한 후 특정 일수로 기간이 제한될 수 있습니다.

제한 사항. 사용자에게는 여러 사이트에 본 소프트웨어를 설치하거나 사용할 라이선스가 부여되지 않습니다. 또한, 사용자는 네트워크 서버인 컴퓨터 또는 본 소프트웨어를 둘 이상의 개발자나 둘 이상의 사이트에서 사용하는 컴퓨터에 본 소프트웨어를 설치하거나 사용할 수 없습니다. 본 소프트웨어의 일련번호를 개발된 소프트웨어가 설치된 컴퓨터에 추가하거나 전송할 수 없습니다. 사용자는 각 개발자에 대해 추가 개발자 라이선스를 구매하지 않는 한, 둘 이상의 개발자가 사용하거나 사용할 수 있는 본 소프트웨어 또는 본 소프트웨어의 일부 구성 요소를 네트워크로 연결할 수 없습니다. 추가 개발자가 독립형 환경에서 또는 컴퓨터 네트워크에서 본 소프트웨어에 액세스하는지 여부와 상관없이 개발자 사용자를 추가하려면 추가로 별도의 개발자 라이선스를 구매해야 합니다.

개발된 소프트웨어 사용자는 개발 목적으로 본 소프트웨어 또는 재배포 가능 파일을 직접 또는 간접적으로 사용할 수 없습니다. 특히, 본 소프트웨어를 구성 요소 컨트롤로 사용하여 컨트롤(또는 사용자 컨트롤)을

생성하면 본 소프트웨어로 생성한 컨트롤을 개발 목적으로 사용자에게 배포할 수 없습니다.

b. 표준 배포 라이선스. 이 절은 표준 배포 라이선스에만 적용됩니다. 본 EULA 의 약관에 따라 사용자는 구매 기간을 기준으로 매년(연간) 또는 영구적으로 응용 프로그램의 일부로서 본 소프트웨어를 배포할 라이선스를 부여받습니다.

사용자는 구매에 포함된 총 호스트 이름, 도메인 또는 데스크톱 및 모바일 애플리케이션 수만큼 소프트웨어를 배포할 수 있습니다. 이 라이선스는 다른 회사 계열사나 자회사에는 적용되지 않습니다.

귀하의 사이트 또는 애플리케이션에는 고유한 배포 라이선스 키가 생성됩니다. 사이트 전체에 생성된 라이선스는 *.powerbi.com 도메인을 제외합니다. 제한된 사이트의 최신 목록을 확인하시려면 MESCIUS 영업팀에 문의하십시오.

제한 사항. 사용자는 직접 또는 간접적으로 (a) 소스 코드 형식으로 본 소프트웨어, 본 소프트웨어의 일부, 수정된 버전 또는 2 차 저작물을 제 3 자에게 배포, 공개 또는 달리 사용할 수 있도록 제공할 수 없으며(이 제한이 준거법 또는 적용 가능한 오픈 소스 라이선스에 의해 명시적으로 금지되는 범위는 제외), (b) 본 소프트웨어, 소스 코드 또는 그 일부를 역설계, 역컴파일, 분해, 재라이선스, 임대 또는 대여할 수 없고(이 제한이 준거법 또는 적용 가능한 오픈 소스 라이선스에 의해 명시적으로 금지되는 범위는 제외), (c) 사용자에게 제공되는 본 소프트웨어에 나타나는 독점적 고지, 레이블, 상표 또는 기타 지적재산권 고지를 제거, 변경 또는 숨길 수 없으며, (d) 본 소프트웨어, 소스 코드 또는 그 일부를 사용하여 본 소프트웨어와 경쟁하기 위한 응용 프로그램을 개발하거나 그러한 활동에 참여할 수 없고, (e) 사용자가 구매한 라이선스를 초과하여 본 소프트웨어를 사용할 수 없습니다. (f) 표준 배포 라이선스는 명명된 호스트이름/도메인별로 라이선스가 부여됩니다. 이 명명된 라이선스가 할당되면 취소, 변경 또는 대체할 수 없습니다. 추가 서버 호스트 이름 또는 명명된 모바일 및/또는 데스크탑 응용 프로그램마다 추가 배포 라이선스를 구매해야 합니다.

c. 애드온 라이선스(Add-On License(s)). 본 EULA(최종 사용자 라이선스 계약)의 조건 및 귀하의 구매 조건에 따라, 귀하는 적절한 애드온 라이선스 비용이 지불된 경우, 귀하의 애플리케이션의 일부로서 애드온을 배포하거나 배포할 수 있는 연간 또는 영구 라이선스를 부여받습니다.

d. 개발자 무제한 라이선스. 이 절은 개발자 무제한 라이선스에만 적용됩니다. 본 EULA 의 약관에 따라 사용자는 개발자 지위 기준으로 본 소프트웨어를 영구적으로 사용할 수 있는 로열티 없는 라이선스를 부여받습니다.

개발 라이선스. 본 EULA 약관에 따라 사용자는 각각 단일 입력 장치 세트가 있는 하나 이상의 컴퓨터에서 단일 개발자가 개발된 소프트웨어를 설계, 테스트 및 생성하는 데 무제한 사용하도록 본 소프트웨어 설치를 수행할 수 있습니다. 단, (1) 해당 컴퓨터는 단 한 사람의 개발자만이 특정 시간에 사용하고, 여러 사람이 동시에 사용하지 않아야 하며 (2) 사용자는 라이선스가 부여된 사용자여야 합니다. 사용자가 구매한 개발자 라이선스보다 더 많은 수의 개발자가 본 소프트웨어를 사용한다고 MESCIUS 가 판단하는 경우, 추가 라이선스를 추가하기 위해 즉시 해당 요금을 MESCIUS 에 지불해야 합니다.

배포 라이선스. 개발된 소프트웨어가 기계 언어 컴파일 형식(일반적으로 ".exe" 또는 ".dll" 등)의 필수 부분으로 본 소프트웨어를 통합하는 경우 사용자는 해당 소프트웨어를 제한 없이 여러 사이트에 로열티 없이 배포하거나 클라우드에 배포할 수 있습니다.

본 EULA 에 따라 부여된 개발자 라이선스는 본 소프트웨어 설정 과정 중 및/또는 소프트웨어 사용 중에 나타나는 대화 상자에 기술된 시간과 방식 내에서 상황에 따라 사용자에게 라이선스가 부여된 제품을 활성화하는 데 필요한 정보를 사용자가 제공하지 않는 한, 본 소프트웨어를 처음 설치한 후 특정 일수로 기간이 제한될 수 있습니다.

제한 사항. 사용자는 네트워크 서버인 컴퓨터 또는 본 소프트웨어를 둘 이상의 개발자가 사용하는 컴퓨터에 본 소프트웨어를 설치하거나 사용할 수 없습니다. 본 소프트웨어의 일련번호를 개발된 소프트웨어가 설치된

컴퓨터에 추가하거나 전송할 수 없습니다. 사용자는 각 개발자에 대해 추가 개발자 라이선스를 구매하지 않는 한, 둘 이상의 개발자가 사용하거나 사용할 수 있는 본 소프트웨어 또는 본 소프트웨어의 일부 구성 요소를 네트워크로 연결할 수 없습니다. 추가 개발자가 독립형 환경에서 또는 컴퓨터 네트워크에서 본 소프트웨어에 액세스하는지 여부와 상관없이 개발자를 추가하려면 추가로 별도의 개발자 라이선스를 구매해야 합니다.

개발된 소프트웨어 사용자는 개발 목적으로 본 소프트웨어 또는 재배포 가능 파일을 직접 또는 간접적으로 사용할 수 없습니다. 특히, 본 소프트웨어를 구성 요소 컨트롤로 사용하여 컨트롤(또는 사용자 컨트롤)을 생성하면 본 소프트웨어로 생성한 컨트롤을 개발 목적으로 사용자에게 배포할 수 없습니다.

e. 팀 무제한 라이선스. 이 절은 팀 무제한 라이선스에만 적용됩니다. 본 EULA 약관에 따라 사용자의 소프트웨어 개발 팀은 본 소프트웨어를 영구적으로 동시에 로열티 없이 사용할 수 있는 라이선스를 부여받습니다.

개발 라이선스. 본 EULA 의 약관에 따라 소프트웨어 개발 팀은 각각 단일의 입력 장치 세트가 있는 하나 이상의 컴퓨터를 사용하여 개발된 소프트웨어를 설계, 테스트 및 생성하기 위해 본 소프트웨어를 설치할 수 있습니다. 단, (1) 해당 컴퓨터는 5 명 이하로 구성된 팀에서만 특정 시간에 사용하고, (2) 팀 내의 라이선스가 있는 개발자는 라이선스가 없는 개발자에게 라이선스를 일시적으로 양도하거나 할당하지 않아야 합니다. 사용자가 구매한 개발자 라이선스보다 더 많은 수의 개발자가 본 소프트웨어를 사용한다고 MESCIUS 가 판단하는 경우 라이선스를 추가하기 위해 즉시 해당 요금을 MESCIUS 에 지불해야 합니다.

배포 라이선스. 개발된 소프트웨어가 기계 언어 컴파일 형식(일반적으로 ".exe" 또는 ".dll" 등)의 필수 부분으로 본 소프트웨어를 통합하는 경우 사용자는 해당 소프트웨어를 제한 없이 여러 사이트에 로열티 없이 배포하거나 클라우드에 배포할 수 있습니다.

본 EULA 에 따라 부여된 개발자 라이선스는 본 소프트웨어 설정 과정 중 또는 소프트웨어 사용 중에 나타나는 대화 상자에 기술된 시간과 방식 내에서 상황에 따라 사용자에게 라이선스가 부여된 제품을 활성화하는 데 필요한 정보를 사용자가 제공하지 않는 한, 본 소프트웨어를 처음 설치한 후 특정 일수로 기간이 제한될 수 있습니다.

제한 사항. 사용자는 네트워크 서버인 컴퓨터 또는 본 소프트웨어를 5 명 이상의 개발자가 사용하는 컴퓨터에 본 소프트웨어를 설치하거나 사용할 수 없습니다. 본 소프트웨어의 일련번호를 개발된 소프트웨어가 설치된 컴퓨터에 추가하거나 전송할 수 없습니다. 사용자는 추가 팀 라이선스를 구매하지 않는 한, 5 명 이상의 개발자가 사용하거나 사용할 수 있는 본 소프트웨어 또는 본 소프트웨어의 일부 구성 요소를 네트워크로 연결할 수 없습니다. 추가 개발자가 독립형 환경에서 또는 컴퓨터 네트워크에서 본 소프트웨어에 액세스하는지 여부와 상관없이 개발자 사용자를 추가하려면 추가로 라이선스를 구매해야 합니다.

개발된 소프트웨어 사용자는 개발 목적으로 본 소프트웨어 또는 재배포 가능 파일을 직접 또는 간접적으로 사용할 수 없습니다. 특히, 본 소프트웨어를 구성 요소 컨트롤로 사용하여 컨트롤(또는 사용자 컨트롤)을 생성하면 본 소프트웨어로 생성한 컨트롤을 개발 목적으로 사용자에게 배포할 수 없습니다.

f. **네트워크 서버 라이선스.** 이 절은 네트워크 서버 라이선스에만 적용됩니다. 본 EULA 약관에 따라 네트워크 서버 기준으로 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

개발 라이선스. 사용자는 본 소프트웨어를 한(1) 대의 네트워크 서버(정의된 바와 같음)에 설치하고, 본 소프트웨어를 사용하여 한(1) 대의 네트워크 서버에 웹 기반 응용 프로그램 및 보고서 정의 파일(Report Definition File)을 생성하고 배포할 수 있습니다. 사용자는 (a) 백업 또는 보관 목적으로만 본 소프트웨어를 복사하거나, (b) 원본을 백업 또는 보관 목적으로만 보관하는 경우 단일 네트워크 서버에 본 소프트웨어를 설치할 수 있습니다.

배포 라이선스. 사용자는 한(1) 대의 네트워크 서버에서 웹 기반 응용 프로그램 및 보고서 정의 파일(Report Definition)을 생성하거나 배포할 수 있으며, 네트워크 서버를 추가할 때마다 하나(1)의 소프트웨어 라이선스를 추가로 구매해야 합니다.

제한 사항. 사용자는 직접 또는 간접적으로 (i) 라이선스가 부여된 소프트웨어와 문서를 판매, 임대, 재배포 또는 양도할 수 없으며, (ii) 라이선스가 부여된 소프트웨어 및/또는 문서를 수정, 번역, 역설계(법이 허용하는 제한적 범위는 제외), 역컴파일, 분해, 2 차 저작물 제작, 재라이선스 또는 배포할 수 없고, (iii) 라이선스가 부여된 모든 형태의 소프트웨어 및/또는 문서와 관련된 권리를 누구에게도 임대하거나 대여할 수 없으며, (iv) 어떤 방식으로든지 제 3 자의 이익을 위해 라이선스가 부여된 소프트웨어 및/또는 문서를 사용할 수 없고, (v) 라이선스가 부여된 소프트웨어 및/또는 문서 또는 그 사본 상에 또는 안에 있는 소유권 또는 저작권 고지, 레이블 또는 마크를 제거, 변경 또는 숨길 수 없으며, (vi) 라이선스가 부여된 소프트웨어 및/또는 문서 또는 기타 부분과 관련하여 설정된 액세스 컨트롤 또는 관련 보안 조치, 프로세스 또는 절차를 비활성화하거나 우회할 수 없습니다. 소프트웨어의 모든 사용, 다운로드, 설치 및 소프트웨어와 문서의 기타 사용뿐 아니라 본 계약 조건 준수에 대한 책임은 전적으로 사용자에게 있습니다.

g. 소스 코드 라이선스. 이 절은 소스 코드 라이선스에만 적용됩니다. 본 EULA 약관에 따라 소스 코드 라이선스를 별도로 획득한 경우 소스 코드("소프트웨어")를 사용할 수 있습니다.

사용자는 소스 코드 레벨에서 본 소프트웨어의 작동을 이해하기 위해 교육 목적 및 보완 문서로만 소스 코드를 사용할 라이선스를 부여받습니다. 소스 코드가 모든 버전의 소프트웨어 및 소프트웨어 제품 유형과 함께 주기적으로 제공되는 것은 아니며, 이 경우 소스 코드 라이선스를 별도로 구매해야 합니다.

소스 코드 라이선스에는 다음 제한 사항이 적용됩니다.

i. 사용자는 어떠한 방식으로든 2 차 저작물을 생성하거나 본 소프트웨어 또는 소프트웨어의 소스 코드를 수정하기 위해 소스 코드를 사용할 권리가 명시적으로 없으며, 그러한 권리를 부여받은 것이 아닙니다.

ii. 사용자는 적절한 소스 코드 수정 라이선스를 구매하지 않는 한 소프트웨어 또는 소스 코드를 어떤 방식으로든 수정할 권리가 명시적으로 없으며, 그러한 권리가 부여되지 않습니다.

iii. 어떠한 상황에서도 소스 코드나 그 일부를 사용자 조직 외부의 제 3 자에게 배포하거나, 공개하거나, 달리 사용할 수 있도록 제공할 수 없습니다.

iv. MESCIUS 는 라이선스가 부여된 소스 코드와 이 소스 코드의 모든 MESCIUS 업데이트, 수정 사항 또는 개선 사항과 관련된 모든 권리, 소유권 및 이권을 보유합니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 MESCIUS 로부터 사용자에게 라이선스가 부여된 소스 코드에 대한 소유권을 양도하는 것으로 해석되어서는 안 됩니다.

v. 소스 코드는 있는 그대로 제공됩니다. MESCIUS 는 소스 코드 라이선스에 대해 어떠한 기술 지원 또는 어떠한 자동 업데이트나 업그레이드도 제공하지 않으며, 제공할 의도가 없습니다.

기밀 유지. 사용자는 소스 코드가 MESCIUS 의 기밀 자산이며 MESCIUS 의 귀중하고 독점적인 영업 비밀을 포함하고 있음을 인정하고 동의합니다. 귀하는 소스 코드의 기밀 유지를 위해 모든 상업적으로 합리적인 노력을 기울이는 데 동의합니다. 또한, 소스 코드는 귀사 내에서 명확하고 확실하게 알아야 할 필요가 있는 사람에게만 공개되며, 해당 개인은 귀사의 기밀 자료에 적용되는 것과 동일한 수준의 기밀 유지 조건을 준수해야 합니다. 소스 코드를 귀사 내 개인에게 공개함으로써 귀하는 해당 직원, 임원, 대리인, 계약자 또는 기타 제 3 자에 의한 소스 코드의 모든 사용 또는 오용에 대한 모든 민사상, 재정적 및/또는 형사상 책임을 집니다.

2. **라이선스의 금지된 사용**. 본 EULA 약관에 따라 사용자는 다음과 같은 방식으로 소프트웨어를 사용하는 것이 명시적으로 금지됩니다. :

   i. 사용자는 '디자인 타임' 개발 환경에서 사용할 때 본 소프트웨어의 프로그래밍 인터페이스를 노출하는 개발된 소프트웨어로서 본 소프트웨어를 배포하거나, 번들로 제공하거나, 포장하거나 하위 클래스로 제공해서는 안 됩니다.

   ii. 사용자는 MESCIUS 의 사전 서면 동의 없이 아웃소싱 계약을 체결하거나 다른 방법으로 제 3 자가 사용자의 비즈니스 외부에서 사용되는 컴퓨터 또는 네트워크에 본 소프트웨어를 설치하거나 실행할 수 있도록 해서는 안 됩니다.

   iii. 어떠한 경우에도 (a) MESCIUS 의 명시적인 서면 동의 없이 MESCIUS 의 이름, 로고 또는 상표를 사용하여 사용자의 개발된 소프트웨어를 마케팅할 수 없으며, (b) 사용자는 MESCIUS 저작권 고지("Portions Copyright © MESCIUS, Inc. 1987-2025. All Rights Reserved.")를 사용자의 개발된 소프트웨어 문서 내 및/또는 사용자의 개발된 소프트웨어의 '정보 상자' 내 및 개발된 소프트웨어에서 저작권/권리 고지가 표시된 어떤 곳이든지 포함해야 하며, (c) 사용자는 개발된 소프트웨어의 사용 또는 배포로 인해 발생할 수 있는 변호사 비용을 포함한 모든 청구 또는 소송으로부터 MESCIUS, 공급업체 및 재판매인을 면책하고 보호하며 방어하는 데에 동의하고, (d) 본 소프트웨어와 현저한 차이가 있는 개발된 소프트웨어를 생성하기 위해서만 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

   iv. 사용자는 MESCIUS 가 합리적인 고지를 통해 언제든지 본 조건의 준수에 대해 사용자의 본 소프트웨어 사용을 감사할 수 있다는 데 동의합니다. 상기 감사에서 본 EULA 조건을 완전히 준수하지 않은 본 소프트웨어 사용이 드러나는 경우 사용자는 미준수의 결과로 인해 발생할 수 있는 다른 모든 책임과 함께 상기 감사와 관련된 모든 합당한 비용에 대해 MESCIUS 에 배상해야 합니다.

3. **특정 제품 제한**. 본 EULA 의 조항에 반대되는 내용이 있더라도, 사용자의 라이선스로 다음 소프트웨어 제품("소프트웨어")을 사용하는 경우 아래 조건이 적용됩니다.:

   i. **ActiveReports.NET Standard 버전.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 사용자는 또한 '사이트 라이선스'로 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 이 경우 해당 라이선스 요금을 지불하면 사이트의 개발자에게 제품 문서의 ActiveReports 재배포 가능 파일이라는 제목의 절에 열거된 어셈블리의 런타임 버전을 다시 배포할 수 있는 로열티 없는 라이선스가 부여됩니다.

   ii. **ActiveReports.NET Professional 버전.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어는 또한 '사이트 라이선스'로 라이선스가 부여될 수 있습니다. 이 경우 해당 라이선스 요금을 지불하면 사용자 사이트의 개발자에게 제품 문서의 ActiveReports Professional 재배포 가능 파일이라는 제목의 절에 열거된 어셈블리의 런타임 버전을 다시 배포할, 로열티 없는 라이선스가 부여됩니다. 제한 사항. 사용자는 본 소프트웨어와 실질적으로 유사한 기능을 갖춘 제품을 개발하기 위해 본 소프트웨어를 사용할 수 없습니다. 또한, 사용자는 본 소프트웨어와 실질적으로 유사한 기능을 제공하는 타사 제품을 포함하거나 연결하여 사용되는 제품에 본 소프트웨어를 통합할 수 없습니다. 사용자의 최종 사용자 라이선스 계약에는 본 문서에 언급된 것과 동일한 수준으로 의미를 한정하는 용어가 포함되어야 합니다.

   iii. **ActiveReports Server Core 버전.** 본 소프트웨어는 하나의 ActiveReports 서버 모듈과 여러 에이전트로 구성됩니다. 에이전트는 공유 제어 소프트웨어에 액세스하는 동안 추가 컴퓨팅 작업을 수행할 수 있는 특정 소프트웨어 프로그램으로 정의됩니다. 본 소프트웨어는 브라우저 기반 보고서 디자이너 및 ActiveReports Server Designer 추가 기능

라이선스가 필요한 ClickOnce 디자이너 외에 본 소프트웨어 설치에 포함된 모든 컴포넌트를 사용합니다. 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 네트워크 서버 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 ActiveReports Server 모듈이 하나의 네트워크 서버에 설치되고 에이전트가 추가 네트워크 서버에 설치되어있는 한, 사용자는 본 소프트웨어를 하나의 네트워크 서버에 설치할 수 있습니다. 또한, 소프트웨어를 사용하여 본 문서에 언급된 조건에 따라 웹 기반 응용 프로그램 및/또는 보고서 정의 파일을 생성하고 배포할 수 있습니다.

iv. **ActiveReports Server Designer 추가 기능.** 본 EULA 의 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 네트워크 서버 라이선스로 부여됩니다. 사용자의 최종 사용자 라이선스 계약이 본 문서에 언급된 것과 동일한 수준으로 보호하는 조건을 기반으로 ActiveReports Server Web Designer 및 ClickOnce Designer 와 관련된 MESCIUS 의 지적재산권을 보호하는 조건에 한해 라이선스가 부여된 ActiveReports Server Core 웹 응용 프로그램에 ActiveReports Server Web Designer 및 ClickOnce Designer 를 포함할 수 있습니다.

v. **ActiveAnalysis.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 또한 본 소프트웨어의 라이선스는 '사이트 라이선스'로 부여될 수 있습니다. 이 경우 해당 라이선스 요금을 지불하면 사용자 사이트의 개발자에게 제품 문서의 ActiveAnalysis 재배포 가능 파일이라는 제목의 절에 열거된 어셈블리의 런타임 버전을 다시 배포할, 로열티 없는 라이선스가 부여됩니다.

vi. **ActiveReportsJS.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 또한, ActiveReportJS 의 표준 개발자 라이선스는 연간 라이선스 모델로 구매한 메인버전과 해당 구매 버전의 서브 버전(서비스 팩,Service Pack)에 한하여 1 년(또는 유지보수 라이선스 구매 시 2 년)간

사용가능하며, 지속적인 사용을 위해서는 년 단위로 개발자 라이선스를 구매하여야 합니다. 표준 연간 개발자 라이선스 외에도, 배포를 위해서는 서버 호스트 이름/도메인 별로 추가적인 표준 배포 라이선스 구매가 필요합니다. 이 경우 사용자는 표준 배포 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용하고 하나의 서버 호스트 이름, 지정된 모바일 또는 데스크탑 응용 프로그램에 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 배포 라이선스는 명명된 호스트이름/도메인 별로 라이선스가 부여됩니다. 이 명명 된 라이선스가 할당되면 변경, 전송 또는 제거 할 수 없습니다. 추가 서버 호스트 이름 또는 명명된 모바일 및/또는 데스크탑 응용 프로그램마다 추가 배포 라이선스를 구매해야 합니다.

vii. **ComponentOne Reports for .NET Designer 버전.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 사용자는 라이선스가 부여된 보고서 디자이너 소스 코드를 기반으로 하는 2 차 저작물을 생성하기 위해 본 소프트웨어를 사용하고 수정할 수 있습니다. 사용자는 해당 2 차 저작물을 오로지 개체 코드 형태로만, 그리고 사용자의 개발된 소프트웨어와 연결 및/또는 그 일부로서만 배포할 수 있습니다. 본 소프트웨어에는 C1ReportDesigner 컴포넌트로 알려진 하나 이상의 동적 링크 라이브러리 파일(c1.win.c1reportdesigner.dll), C1ReportDesigner 응용 프로그램으로 알려진 하나의 실행 파일(ReportDesigner.exe) 및 C1ReportDesigner 응용 프로그램의 소스 코드("보고서 디자이너 소스 코드")가 포함됩니다. C1ReportDesigner 컴포넌트는 본 EULA 에 명시된 일반적인 조건과 제한 사항에 따라 달라집니다. C1ReportDesigner 응용 프로그램은 보고서를 설계하고 작성하는 데 사용되는 실행 파일이며, C1ReportDesigner 응용 프로그램은 오로지 개발된 소프트웨어와 연결해서만 로열티 없이 배포될 수 있습니다. 제한 사항. 소스 코드 형식으로 라이선스가 부여된 보고서 디자이너 소스 코드나 그것의 일부, 수정된 버전 또는 2 차 저작물을 제 3 자에게 배포, 공개, 또는 달리 사용하도록 제공할 권리가 명시적으로 부여되지 않습니다. MESCIUS 는 라이선스가 부여된 보고서 디자이너 소스 코드와 그에 대한 모든 MESCIUS 의 업데이트, 수정 사항 또는 개선 사항에 대한 모든 권리, 소유권 및 이권을 보유합니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 MESCIUS 로부터 사용자에게 라이선스가 부여된 보고서 디자이너 소스 코드에 대한 소유권을 양도하는 것으로 간주해서는 안 됩니다. 보고서

디자이너 소스 코드는 있는 그대로 사용자에게 라이선스가 부여됩니다. MESCIUS 는 사용자의 보고서 디자이너 소스 라이선스에 대해 어떠한 기술 지원도 제공하지 않으며, 제공할 의도가 없습니다.

viii. **Spread COM.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어에는 사용자의 개발된 소프트웨어 또는 개발된 웹 서버 소프트웨어를 생성하기 위한 라이선스에 따라 사용할 수 있는 다음의 소프트웨어 컴포넌트가 포함됩니다. (i) FPSPR80.OCX, (ii) FPS PRU80.OCX, (iii)SPR32D80.DLL, (iv)SPR32DU80.DLL, (v)SPR64D80.DLL, (vi) SPR64DU80.DLL, (vii) SPRIA 64 D80.DLL, (viii) SPRI A64DU80.DLL, (ix) FARPOINT.SPREAD8DLL32.EXCEL2007.DLL, (x) FARPOINT. SPREAD8UDLL32. EXCEL2007. DLL, (xi)FARPOINT.SPREAD8DLL64.EXCEL2007.DLL, (xii) FARPOINT. SPREAD 8UDLL64.EXCEL2007.DLL, (xiii) FAR POINT. SPREAD8DLLIA64.EXCEL2007.DLL, (xiv) FARPOINT. SPREAD 8UDLLIA64.EXCEL2007.DLL, (xv) FPIMAGE. DLL.

ix. **Spread for Windows Forms.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 사용자는 다음과 같은 본 소프트웨어의 컴포넌트를 사용하여 개발된 소프트웨어 제품 또는 개발된 웹 서버를 생성할 수 있습니다. (i) FarPoint.Win.Spread.FpSpread, (ii) FarPoint.Win.Spread.FormulaTextBox, (iii) FarPoint. Win. Chart.FpChart, (iv) FarPoint.Win.Spread.Design.FpSpreadDesigner, (v) FarPoint.Win.Spread.Formula Provider, (vi) FarPoint. Win. Spread.NameBox, (vii) GrapeCity.Spreadsheet.WinForms.Ribbon.RibbonBar
또한 본 소프트웨어의 라이선스는 사이트 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우 사이트의 개발자는 제품 문서에 재배포라는 제목의 절에 열거된 로열티 없는 런타임 버전의 어셈블리를 재배포할 수 있습니다.

x. **Spread for ASP.NET.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 사용자에게 사이트 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우 사이트 개발자에게는 제품 문서의 재배포라는 제목의 절에 열거된 런타임

버전의 어셈블리를 재배포할 수 있는 로열티 없는 라이선스를 부여받습니다.

본 소프트웨어에는 이전 단락에 열거된 소프트웨어 컴포넌트와 함께 다음 소프트웨어 컴포넌트가 포함됩니다. (i) FarPoint.Web.Spread.FpSpread, (ii) FarPoint.Web.Spread.FpTemplateReplacement, (iii) FarPoint.Web.Spread.SpreadDataSource, (iv) FarPoint.Mvc.Spread.FpSpread, (v) FarPoint.Web.Chart.FpChart, (vi) FarPoint.Web.Spread.FormulaExtender

xi. **SpreadJS.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 개발자 라이선스 외에도, 배포를 위해서는 서버 호스트 이름/도메인 별로 추가적인 표준 배포 라이선스 구매가 필요합니다. 이 경우 사용자는 표준 배포 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용하고 하나의 서버 호스트 이름, 지정된 모바일 또는 데스크탑 응용 프로그램에 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 배포 라이선스는 명명된 호스트이름/도메인 별로 라이선스가 부여됩니다. 이 명명된 라이선스가 할당되면 변경, 전송 또는 제거할 수 없습니다. 추가 서버 호스트 이름 또는 명명된 모바일 및/또는 데스크탑 응용 프로그램마다 추가 배포 라이선스를 구매해야 합니다.

오픈 소스 소프트웨어. SpreadJS 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스가 적용되는 특정 오픈 소스 컴포넌트("오픈 소스 소프트웨어")가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 약관의 적용을 받지 않습니다. 대신, 오픈 소스 소프트웨어의 각 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어와 함께 제공되는 해당 라이선스 조건에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 조건의 약관에 따른 사용자의 권리를 제한하지 않으며, 이러한 약관을 대체할 권리를 사용자에게 부여하지도 않습니다. 본 소프트웨어와 관련하여 MESCIUS 가 청구한 요금은 해당 라이선스 조건에 따라 요금이 청구되지 않는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 오픈 소스

소프트웨어에 대한 해당 라이선스의 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

본 소프트웨어의 사소한 수정 사항에 대한 액세스 권한을 얻으려면 현재 버전에 대한 유효한 라이선스가 있어야 하고, 소프트웨어의 주요 수정 사항에 대한 액세스 권한을 얻으려면 유효한 유지관리 구독과 결합된 유효한 라이선스가 있어야 합니다. 사소한 수정 사항 또는 서비스 팩은 지정된 버전 (예: SpreadJS 10 SP2 는 SpreadJS 10 에 대한 업데이트임)에 대한 업데이트이며, 주요 수정 사항은 주요 버전 번호가 증가하는 다음 버전 업그레이드입니다.

xii. **Spread.NET.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어에는 Spread for Windows Forms, Spread for ASP.NET, Spread WinRT 및 Spread WPF-Silverlight 에 있는 소프트웨어 컴포넌트가 포함되어 있습니다.

xiii. **DataViewsJS.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 배포 라이선스로 부여됩니다. 사용자는 표준 배포 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 배포 라이선스 외에 본 소프트웨어에 하나의 연간 배포 라이선스가 포함되어 있습니다. 이 경우 사용자는 배포 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용하고 하나의 서버 호스트 이름으로 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 그러나 호스트 이름이 추가될 때마다 배포 라이선스를 추가로 구매해야 합니다.

xiv. **Spread WPF-Silverlight.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 사용자에게 사이트 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우 사이트 개발자는 제품 문서의 재배포라는 제목의 절에 열거된 런타임 버전의 어셈블리를 로열티 없이 재배포할 수 있습니다.

본 소프트웨어에는 사용자의 개발된 소프트웨어 또는 개발된 웹 서버를 생성하기 위해 라이선스에 따라 사용할 수 있는 다음과 같은 소프트웨어

컴포넌트가 포함됩니다. (i) GrapeCity.WPF.CalcEngine.dll, (ii) GrapeCity.WPF.Excel.dll, (iii) GrapeCity.Silverlight.SpreadSheet.Data.dll, (iv) GrapeCity.Silverlight. SpreadSheet.UI.dll, (v) C1.WPF.SpreadSheet.4.dll, (vi) C1.WPF.SpreadSheet.C1Chart.4.dll, (vii) C1.WPF.SpreadSheet.C1Chart3D.4.dll, (viii) C1.WPF.SpreadSheet.Toolbar.4.dll, (ix) C1.Silverlight.SpreadSheet.Chart.dll, (x) C1.Silverlight.SpreadSheet.Chart3D.dll, (xi) C1.Silverlight.SpreadSheet.dll, (xii) C1.Silverlight.SpreadSheet.Imaging.dll, (xiii) C1.Silverlight.SpreadSheet.Toolbar.dll, (xiv) C1.Silverlight.SpreadSheet.Zip.dll. Spread WPF- Silverlight 에는 Microsoft Public License(Ms-PL)(http://fluent.codeplex.com/license)의 조건을 따르는 Fluent Ribbon Control Suite 로 개발된, 'Designer'로 흔히 알려진 파일이 포함되어 있습니다.

xv. **Spread WPF**. 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 사용자에게 사이트 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우 사이트 개발자는 제품 문서의 재배포라는 제목의 절에 열거된 런타임 버전의 어셈블리를 로열티 없이 재배포할 수 있습니다.

본 소프트웨어에는 사용자의 개발된 소프트웨어 또는 개발된 웹 서버를 생성하기 위해 라이선스에 따라 사용할 수 있는 다음과 같은 소프트웨어 컴포넌트가 포함됩니다. (i) GrapeCity.CalcEngine.dll, (ii) GrapeCity.Spreadsheet.dll, (iii) GrapeCity.Wpf.Spreadsheet.CellType.dll, (iv) GrapeCity.Wpf.SpreadSheet.dll.

Spread WPF 에는 Fluent Ribbon Control Suite 를 사용하여 개발된 "Designer"라는 파일이 포함되어 있으며, MIT 라이선스(https://github.com/fluentribbon/Fluent.Ribbon)의 조건이 적용됩니다.

xvi. **Spread WinRT**. 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 사용자의 개발된 소프트웨어나 개발된 웹 서버 소프트웨어를 다음 소프트웨어를 포함하여 생성할 수 있습니다. (i) GrapeCity.Xaml.CalcEngine.dll, (ii) GrapeCity.Xaml.Excel.dll, (iii) GrapeCity.Xaml.PDF.dll, (iv) GrapeCity.Xaml.

SpreadSheet.Data.dll, (v) GrapeCity.Xaml.SpreadSheet.UI.dll, (vi) C1.Xaml.SpreadSheet.Chart.dll, (vii) C1.Xaml.SpreadSheet.dll, (viii) C1.Xaml.SpreadSheet.Imaging.dll, (ix) C1.Xaml.SpreadSheet.Zip.dll, (x) SharpDX.Direct2D1.dll, (xi) SharpDX.Direct3D11.dll, (xii) SharpDX.dll, (xiii) SharpDX. DXGI.dll. Spread WinRT 에는 Microsoft Public License(Ms-PL)(http://fluent.codeplex.com/license)의 조건을 따르는 Fluent Ribbon Control Suite 로 개발된, 'Designer'로 흔히 알려진 파일이 포함되어 있습니다.

xvii. **DsExcel.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 배포 라이선스로 부여됩니다. 해당 API 의 개발 및 배포를 위해서는 개발 프로젝트 별로 추가적인 표준 배포 라이선스 구매가 필요합니다. 이 경우 사용자는 표준 배포 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용하고 하나의 개발 프로젝트 상의 서버 호스트 이름, 지정된 모바일 또는 데스크탑 응용 프로그램에 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 배포 라이선스는 명명된 개발 프로젝트명(또는 호스트이름/도메인/애플리케이션명) 별로 라이선스가 부여됩니다. 이 명명된 라이선스가 할당되면 취소, 변경 또는 대체할 수 없습니다. 추가 개발 프로젝트 마다 추가 배포 라이선스를 구매해야 합니다.

오픈 소스 소프트웨어. DsExcel 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스가 적용되는 특정 오픈 소스 컴포넌트("오픈 소스 소프트웨어")가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 약관의 적용을 받지 않습니다. 대신, 오픈 소스 소프트웨어의 각 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어와 함께 제공되는 해당 라이선스 조건에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 조건의 약관에 따른 사용자의 권리를 제한하지 않으며, 이러한 약관을 대체할 권리를 사용자에게 부여하지도 않습니다. 본 소프트웨어와 관련하여 MESCIUS 가 청구한 요금은 해당 라이선스 조건에 따라 요금이 청구되지 않는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스의 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

본 소프트웨어의 사소한 수정 사항에 대한 액세스 권한을 얻으려면 현재 버전에 대한 유효한 라이선스가 있어야 하고, 소프트웨어의 주요 수정 사항에 대한 액세스 권한을 얻으려면 유효한 유지관리 구독과 결합된 유효한 라이선스가 있어야 합니다. 사소한 수정 사항 또는 서비스 팩은 지정된 버전 (예: DsExcel 3 SP2 는 DsExcel 3 에 대한 업데이트임)에 대한 업데이트이며, 주요 수정 사항은 주요 버전 번호가 증가하는 다음 버전 업그레이드입니다.

xviii. **DsPDF.** 본 EULA 에 명시된 약관 및 해당 라이선스 요금 지불에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 표준 개발자 라이선스, 개발자 무제한 라이선스 또는 팀 무제한 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우, 사용자 또는 사용자의 팀은 개발자 라이선스 또는 팀 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어 제품에 대해서는 유지관리 구독을 이용할 수 없습니다.

오픈 소스 소프트웨어. **DsPDF** 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스가 적용되는 특정 오픈 소스 컴포넌트("오픈 소스 소프트웨어")가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 약관의 적용을 받지 않습니다. 대신, 오픈 소스 소프트웨어의 각 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어와 함께 제공되는 해당 라이선스 조건에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 조건의 약관에 따른 사용자의 권리를 제한하지 않으며, 이러한 약관을 대체할 권리를 사용자에게 부여하지도 않습니다. 본 소프트웨어와 관련하여 MESCIUS 가 청구한 요금은 해당 라이선스 조건에 따라 요금이 청구되지 않는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스의 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

xix. **DsWord.** 본 EULA 에 명시된 약관 및 해당 라이선스 요금 지불에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 표준 개발자 라이선스, 개발자 무제한 라이선스 또는 팀 무제한 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우, 사용자 또는 사용자의 팀은 개발자 라이선스 또는 팀 라이선스에 대해 위에서

언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어 제품에 대해서는 유지관리 구독을 이용할 수 없습니다.

오픈 소스 소프트웨어. **DsWord** 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스가 적용되는 특정 오픈 소스 컴포넌트("오픈 소스 소프트웨어")가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 약관의 적용을 받지 않습니다. 대신, 오픈 소스 소프트웨어의 각 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어와 함께 제공되는 해당 라이선스 조건에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 조건의 약관에 따른 사용자의 권리를 제한하지 않으며, 이러한 약관을 대체할 권리를 사용자에게 부여하지도 않습니다. 본 소프트웨어와 관련하여 MESCIUS 가 청구한 요금은 해당 라이선스 조건에 따라 요금이 청구되지 않는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스의 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

xx. **DsImaging.** 본 EULA 에 명시된 약관 및 해당 라이선스 요금 지불에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 표준 개발자 라이선스, 개발자 무제한 라이선스 또는 팀 무제한 라이선스로 부여될 수 있습니다. 이 경우, 사용자 또는 사용자의 팀은 개발자 라이선스 또는 팀 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 본 소프트웨어 제품에 대해서는 유지관리 구독을 이용할 수 없습니다.

오픈 소스 소프트웨어. **DsImaging** 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스가 적용되는 특정 오픈 소스 컴포넌트("오픈 소스 소프트웨어")가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 약관의 적용을 받지 않습니다. 대신, 오픈 소스 소프트웨어의 각 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어와 함께 제공되는 해당 라이선스 조건에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 내용도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 조건의 약관에 따른 사용자의 권리를 제한하지 않으며, 이러한 약관을 대체할 권리를 사용자에게 부여하지도 않습니다. 본 소프트웨어와

관련하여 MESCIUS 가 청구한 요금은 해당 라이선스 조건에 따라 요금이 청구되지 않는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스의 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

xxi. **ComponentOne Studio Products.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스가 사용자에게 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.

제한 사항. 사용자는 사용자에게 라이선스가 부여된 본 소프트웨어의 컴포넌트 부분을 다른 개발자와 공유해서는 안 되며, 해당 컴포넌트를 다른 개발자가 사용 및/또는 설치하도록 허용해서도 안 됩니다.

xxii. **VSView Reporting 버전(ActiveX).** VSView Reporting 버전에는 'Designer'로 알려진 'VSRptX.exe'(여기에서 X 는 7, 8 등과 같은 버전 번호를 표시함)로 열거된 하나 이상의 실행 파일이 포함됩니다. 'VSRptX.exe' 파일 또는 Designer 의 업그레이드나 향후 버전은 본 EULA 에 명시된 제한 사항에 따라 다를 수 있으며, 사용자의 개발된 소프트웨어와 함께 또는 그 밖의 방식으로 배포해서는 안 됩니다.

xxiii. **Wijmo.** 본 EULA 에 명시된 약관에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 개발자 라이선스 외에도, 배포를 위해서는 서버 호스트 이름/도메인 별로 추가적인 표준 배포 라이선스 구매가 필요합니다. 이 경우 사용자는 표준 배포 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용하고 하나의 서버 호스트 이름, 지정된 모바일 또는 데스크탑 응용 프로그램에 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 배포 라이선스는 명명 된 호스트이름/도메인 별로 라이선스가 부여됩니다. 이 명명 된 라이선스가 할당되면 변경, 전송 또는 제거 할 수 없습니다. 추가 서버 호스트 이름 또는 명명 된 모바일 및 / 또는 데스크탑 응용 프로그램마다 추가 배포 라이선스를 구매해야 합니다.

xxiv. **Forguncy.** 본 EULA 에 명시된 약관 및 라이선스 요금 지불에 따라 본 소프트웨어의 라이선스는 표준 개발자 라이선스로 부여됩니다. 이 경우 사용자는 표준 개발자 라이선스에 대해 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 표준 개발자 라이선스 외에도, 배포를 위해서는 서버 별로 추가적인 네트워크 서버 라이선스 구매가 필요합니다. 이 경우 사용자는 위에서 언급한 특정 조건에 따라 본 소프트웨어를 사용하고 사용자가 요청한 동시 접속하는 사용자 수가 반영되어 라이선스가 발급됩니다. 추가적인 동시 접속자 수가 필요한 경우, 기존 서버라이선스에 별도로 추가된 동시 접속자 수가 반영된 라이선스를 추가 구매해야 합니다. 표준 개발자 라이선스와 네트워크 서버 라이선스는 연간 라이선스 모델 또는 영구 라이선스 모델로 구매할 수 있습니다. 연간 라이선스의 경우 1 년간 사용 가능하며, 지속적인 사용을 위해서는 년 단위로 개발자 라이선스와 서버 라이선스 구매가 필요합니다. 영구 라이선스 모델의 경우 구매한 버전으로 개발자 라이선스와 서버 라이선스를 영구적으로 사용할 수 있습니다.

4. **평가 및/또는 체험판 라이선스.** MESCIUS 가 웹 사이트 또는 다른 위치에서 특별히 지정한 '평가 또는 평가판 라이선스' 또는 이와 유사한 버전을 사용하는 경우 라이선스는 다음과 같이 제한됩니다.

   i. 사용자는 설치일로부터 계산한 30 일 동안 본 소프트웨어를 사용할 수 있습니다.('평가 기간').

   ii. 평가 기간이 끝나면 사용자는 i) 설치된 컴퓨터에서 본 소프트웨어를 삭제하거나, ii) MESCIUS 또는 재판매인 또는 유통업체로부터 본 소프트웨어의 유료 라이선스를 획득할 수 있습니다.

   iii. 평가 라이선스로 개발된 소프트웨어는 상업적 목적으로 배포하거나 사용할 수 없습니다.

5. **시리얼 키**. 본 EULA 의 조항에 반대되는 내용이 있더라도, 사용자의 라이선스와 함께 본 소프트웨어 활성화를 위한 고유 일련번호('시리얼 키')가 발급됩니다.

   일련번호는 본 EULA 에 명시된 제한 사항에 따라 달라질 수 있으며, 사용자의 개발된 소프트웨어와 함께 또는 그 밖의 방식으로 공개하거나 배포해서는 안 됩니다. 일련번호의 공개 또는 배포는 본 EULA 의 위반에 해당하며, 위반할 경우 본 문서에 따라 부여된 모든 권리가 즉시 종료되고 취소됩니다.

6. **제품 활성화**. 제품 활성화는 사용자의 컴퓨터와 MESCIUS 사이의 정보 교환을 기반으로 이루어집니다. 이 정보에는 개인을 식별할 수 있는 정보가 포함되지 않으며, 이 정보는 사용자에 관한 개인 정보 또는 사용자가 사용자의 컴퓨터에 저장한 정보를 식별하는 데 사용될 수도 없습니다.

   인터넷, 이메일 또는 전화를 사용하여 라이선스가 부여된 소프트웨어를 활성화해야 할 수 있으며 이 경우 사용료가 부과될 수 있습니다. 사용자가 컴퓨터 하드웨어를 변경하거나 다른 컴퓨터에 소프트웨어를 설치하는 경우 라이선스가 부여된 소프트웨어를 다시 활성화해야 할 수 있으며, 일부 경우 허용된 활성화 횟수가 제한되고 허가를 위해 MESCIUS 에 문의해야 합니다.

   사용자는 본 소프트웨어의 무허가 또는 불법 사용을 방지하기 위해 사용자의 유료 라이선스로 허가된 활성화 및/또는 설치의 제한된 횟수를 초과하지 않도록 설계된 본 소프트웨어의 기술적 수단이 있다는 점을 인정하고 이해합니다. 이 정보에는 개인을 식별할 수 있는 정보가 포함되지 않으며, 이 정보는 사용자에 관한 개인 정보 또는 사용자가 사용자의 컴퓨터에 저장한 정보를 식별하는 데 사용될 수도 없습니다. 사용자는 MESCIUS 가 이와 같은 수단을 이용할 수 있다는 점에 동의하며, 사용자가 이러한 기술적 수단에 관한 요건을 따르는 데 동의합니다. 사용자는 해당 소프트웨어의 일련번호를 이용하여 활성화하지 않는 한, 본 소프트웨어가 작동하지 않을 것이라는 점을 인정하고 동의합니다.

IV. 요금

사용자는 본 소프트웨어를 사용하기 위한 라이선스를 획득하는 데 필요한 모든 요금을 지불하는 데 동의합니다. 서면으로 달리 합의하지 않는 한, 사용자는 라이선스에 필요한 모든 요금을 즉시 지불해야 합니다. MESCIUS 는 사용자가 필요한 모든 요금을 지불하지 않으면, 본 EULA 및 사용자의 라이선스를 종료할 권리를 보유합니다. 본 소프트웨어 사용을 위해 추가 라이선스가 필요한 경우 사용자는 필요한 추가 요금을 지불하는 데 동의합니다.

V. 환불 정책

MESCIUS 모든 제품은 소프트웨어 제품의 특성상 정식 라이선스가 발급된 시점에 사용된 것으로 간주하여 교환 및 환불이 불가합니다.

특별 환불 요청은 신용카드를 도난당하여 MESCIUS 제품 라이선스를 구매하는 데 사용한 경우에만 환불해 드리며, 정식 라이선스가 발급되면 제품 구매 또는 갱신에 대한 환불이 없습니다.

제품의 하자에 대하여는 정품구입시 보증된 기술 지원 기간 동안 하자가 패치된 버전으로 제품으로 업그레이드 받을 수 있습니다. 귀하께서 평가판을 사용할 경우에는 MESCIUS 의 기술지원에 제약이 있을 수 있으며, 제품에 의해 파생되는 어떠한 보증이나 보상도 받으실 수 없습니다.

VI. 지적재산권

1. **저작권.** 사용자는 MESCIUS 가 소프트웨어에 통합된 제 3 자의 특정 기술의 정당한 라이선스 권한을 보유할 수 있는 제한적인 범위를 제외하고는, 소프트웨어(소프트웨어에 통합된 모든 이미지, 사진, 애니메이션, 동영상, 오디오, 음악, 텍스트 및 '애플릿'을 포함하나 이에 국한되지 않음), 본 소프트웨어의 모든 복사본과 관련된 모든 권리, 소유권 및 이권과 해당 소프트웨어에 포함되거나 이와 관련된 모든 저작권 및 기타 지적 재산권을 MESCIUS 가 독점적으로 소유함에 동의합니다. 본 소프트웨어는 저작권법과 국제 협약 규정에 의해 보호됩니다. 본 소프트웨어의 라이선스는 사용자에게 부여되며 판매되지 않습니다. MESCIUS 는 본 EULA 에서

명시적이고 구체적으로 사용자에게 달리 부여되지 않은 모든 권리를 보유합니다.

2. **백업.** 사용자는 백업 또는 보관 목적으로만 본 소프트웨어 사본을 만들 수 있습니다. 전술한 내용에도 불구하고 인쇄된 문서를 복사할 수 없습니다.
3. **일반 제한 사항.** 이러한 제한 사항에도 불구하고 준거법에서 소프트웨어 또는 그 구성 요소를 역설계, 역컴파일 또는 분해하는 활동을 명시적으로 허용하는 범위를 제외하고 사용자는 그러한 활동을 수행하면 안 됩니다.
4. **소프트웨어 양도.** 사용자는 소프트웨어를 임대하거나 대여할 수 없습니다. 사용자가 사본을 보유하지 않고, 모든 소프트웨어(모든 컴포넌트 부품, 미디어 및 인쇄물, 업데이트, 업그레이드, 본 EULA 및 해당되는 경우 정품 인증서)를 양도하고, 양수인이 본 EULA 의 조건을 준수하는 데 동의하는 경우 EULA 에 따라 사용자의 모든 권리를 영구적으로 양도할 수 있습니다. 본 소프트웨어가 업데이트 또는 업그레이드인 경우 모든 양도에는 본 소프트웨어의 모든 이전 버전이 포함되어야 합니다.

VII. 수출 제한 사항

사용자는 본 소프트웨어가 미국에서 개발된 것임을 인정합니다. 사용자는 본 소프트웨어의 라이선스와 배포가 미국의 수출통제법 및 규정과 서비스와 개발된 소프트웨어를 포함하는 소프트웨어, 기술 데이터 및 기술 데이터의 직접 제품의 수출과 재수출을 제한하는 모든 개정법에 따름을 인정합니다. 사용자는 미국 상무부 산업보안국('BIS') 또는 다른 해당 정부 기관에서 요구하는 허가를 먼저 받지 않고 직접 또는 간접적으로 본 소프트웨어 또는 개발된 소프트웨어 또는 이와 관련된 정보, 문서 및/또는 인쇄물을 미국수출법과 규정 및 모든 개정법의 제한을 받는, 다음을 포함하지만 이에 국한되지 않는 국가, 최종 사용자 또는 최종 사용을 위해 수출 또는 재수출하지 않는다는 데 동의합니다. 제한된 국가, 제한된 최종 사용자 및 제한된 최종 사용.

이러한 제한 사항들은 수시로 변경됩니다. 사용자는 BIS 또는 다른 미국 연방기관이 사용자의 수출 특권을 정지, 취소 또는 거부하지 않았음을 진술하고 보증합니다. MESCIUS 는 사용자가 본 절의 조항을 완전히 준수할 수 있도록 본 소프트웨어 및 해당 비즈니스와 관련하여 합리적으로 필요한 모든 정보를 제공하기 위해 합리적인 노력을 기울여야 한다는 점을 인정합니다. 미국의 수출

규정에 따른 사용자의 의무와 관련하여 문의 사항이 있는 경우 워싱턴 DC 에 소재한 산업보안국, 미국 상무부, 수출상담부로 문의하십시오. U.S.A. (202) 482-4811,http://www.bis.doc.gov.

미국 정부에서 제한하는 권리. 본 소프트웨어 및 문서는 제한적 권리와 함께 제공됩니다.

사용자는 본 소프트웨어의 제한적 범례 배치 및 본 소프트웨어 배포와 관련하여 사용된 라이선스 계약 등을 제한 없이 포함한 제한적 권리 보호를 얻기 위해 미국 정부의 모든 요구 사항을 준수해야 합니다. 제조업체는 MESCIUS, Inc.(211 North Whitfield Street, Seventh Floor, Pittsburgh, PA 15206 USA)입니다. 1995 년 12 월 1 일에 또는 그 이후 정부에서, 그리고 1995 년 9 월 29 일에 또는 그 이후 국방부에서 발표한 권유 사항에 따라 본 소프트웨어 및 본 문서에 포함된 내용에 제공된 유일한 권리는 본 EULA 에 포함된 권리입니다. 어떠한 상황에서도 MESCIUS 는 비용 또는 가격 데이터 또는 비용 회계 요구 사항의 제출 또는 제출 면제에 대한 요청과 관련된 정부의 모든 요구 사항을 준수할 의무가 없습니다. MESCIUS 가 비용 또는 가격 책정 데이터 또는 비용 회계 요구 사항과 관련하여 정부의 요구 사항을 준수해야 하는 소프트웨어를 배포하는 경우 본 소프트웨어의 배포 및/또는 라이선스 부여 전에 MESCIUS 의 이익을 위해 해당 정부 기관으로부터 정부에 대한 해당 요구 사항의 적절한 면제 또는 포기 확인을 받아야 합니다.

VIII. 보증 및 구제

1. **제한적 보증.** MESCIUS 는 본 소프트웨어 배송일로부터 90 일 동안 원본 미디어(있는 경우)에 결함이 없으며 본 소프트웨어가 문서에 설명된 대로 실질적으로 기능함을 보증합니다. MESCIUS 의 추가 보증 사항은 다음과 같습니다. (i) MESCIUS 는 본 계약을 체결하고 본 문서에 명시된 라이선스 권리를 부여할 모든 권한을 보유합니다. (ii) 본 계약에서 사용자에게 부여된 권리와 일치하지 않는 소프트웨어 권리를 제 3 자에게 부여하지 않았으며 부여할 의도가 없습니다. (iii) 본 소프트웨어는 제 3 자가 보유한 모든 영업 비밀, 저작권, 상표 또는 기타 소유권을 침해하지 않으며 그러한 의도가 없으며, 제 3 자가 보유한 특허를 침해하지 않습니다. 선행 문장에서 달리 명시한 것 외의 경우 및 준거법에서 허용하는 최대 한도까지

MESCIUS 는 본 소프트웨어, 문서 및 MESCIUS 가 제공하는 기타 사항에 대한 어떠한 보증도 명시적으로 부인하며, MESCIUS 는 상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증 등을 포함하지만 이에 국한되지 않는 모든 형태의 명시적 또는 묵시적 보증 없이 '있는 그대로' 상태로 제품을 동일하게 제공합니다. 본 소프트웨어 및 문서의 사용 또는 수행으로 인해 발생하는 모든 위험은 사용자에게 있습니다. 이 제한적 보증은 사용자에게 특정한 법적 권리를 부여합니다. 주에 따라 다른 권리를 보유할 수 있습니다. MESCIUS 는 본 문서에 따라 라이선스가 부여된 본 소프트웨어가 함께 제공된 문서에 따라서만 실행 및 작동하도록 되어 있음을 진술합니다. 또한, Visual Basic 소프트웨어 컴포넌트는 MESCIUS 가 기술 지원을 제공하는 개발 환경인 Microsoft Visual Studio 개발 환경에서 실행 및 작동되도록 설계되었음을 진술합니다. 앞서 언급한 내용에도 불구하고, 본 소프트웨어는 다른 컨테이너 또는 개발 환경에서 함께 제공된 문서와 일관되게 실행 및 작동할 수 있지만, 해당 환경이 독립형 소프트웨어 라이브러리 또는 컨트롤이나 응용 프로그램의 중첩된 구성 요소든지 관계없이 MESCIUS 는 명시적으로 해당 사항을 진술하지 않습니다. Microsoft Visual Studio 이외의 개발 환경, 응용 프로그램 및/또는 컨테이너는 다른 라이선싱 조건이 적용될 수 있는 비표준 컨테이너로 간주됩니다. 이러한 라이선스 조건은 본 EULA 에 포함되지 않으며 MESCIUS 에 직접 연락하여 얻을 수 있습니다. 본 소프트웨어를 함께 제공된 문서에 설명된 대로 실질적으로 실행하지 않아 소프트웨어에 사고, 남용 또는 오용이 발생하는 경우 이 제한적 보증은 무효가 됩니다.

2. **제한적 구제.** MESCIUS 는 본 소프트웨어의 구제 또는 보증 응용 프로그램 코드, 재배포 가능 파일, 평가판 및 전매 금지 버전을 제공하지 않습니다. 본 소프트웨어의 모든 샘플 응용 프로그램 코드, 평가판 및 전매 금지 버전은 '있는 그대로' 제공됩니다.

본 EULA 에 따른 MESCIUS 의 모든 책임 및 사용자의 배타적 구제는 MESCIUS 의 단독 재량에 따라 (a) 본 소프트웨어에 대해 지불한 가격의 반환, (b) 온라인 또는 MESCIUS 의 재량에 따라 배포된 업데이트를 통한 본 소프트웨어의 보수 또는 (c) 본 소프트웨어를 본 소프트웨어 문서에 설명된 대로 실질적으로 실행하는 소프트웨어로 본 소프트웨어를 교체하는 것입니다. 단, 본 EULA 를 수락하지 않은 경우 본 소프트웨어를 반환하기 위해 I.2 절에서 제공한 것과 동일한 방식으로 본

소프트웨어를 반환해야 합니다. 보수 또는 교체 소프트웨어의 모든 미디어는 원래 보증 기간의 남은 기간 또는 30 일 중 더 긴 기간 동안 보증됩니다. 이 구제는 미국 외의 지역에서는 제공되지 않습니다. 준거법에서 허용하는 최대 범위 내에서, 어떠한 경우에도 MESCIUS 는 본 소프트웨어 사용 또는 사용 불능으로 인해 발생하는 비즈니스 이익 상실, 비즈니스 중단, 비즈니스 정보 상실 또는 기타 다른 금전상 손실로 인한 손해 등을 포함하지만 이에 국한되지 않는 모든 손해에 대해 가능성을 통보받은 경우에도 해당 손해에 대해 책임을 지지 않습니다. 일부 주/관할 지역에서는 특정 사례의 결과적 또는 부수적 손해에 대한 책임의 배제나 제한을 허용하지 않으므로 위의 제한이 사용자에게 적용되지 않을 수 있습니다.

IX. 기타

1. **완전 합의.** 본 EULA(본 소프트웨어에 포함된 본 EULA 의 부록을 포함)는 본 소프트웨어와 관련하여 사용자와 MESCIUS 간의 완전 합의에 대한 최종적이고 완전하며 배타적인 진술입니다. 본 EULA 는 구두 또는 서면 형식과 상관없이 본 EULA 의 주제와 관련하여 이전 및 현재의 제안, 구매 주문, 광고 및 기타 모든 커뮤니케이션을 대체합니다. 본 계약에 포함된 약관 이외의 약관 및 어떤 방식으로든 해당 약관을 수정하는 다른 이해나 동의는 당사자들 간에 서면으로 작성되거나 당사자들이 객관적이고 명확하게 구속력 있는 방식(예: 본 소프트웨어 설치를 계속하는 등의 방식)으로 행동해야 하는 기타 구두 이외 방식의 합의에 도달하지 않는 이상 당사자에게 구속력이 없습니다. MESCIUS 직원, 대리인 및 기타 담당자는 본 EULA 를 구두로 수정할 수 없습니다.
2. **오픈소스 소프트웨어.** 본 소프트웨어 제품에는 오픈 소스 라이선스("오픈 소스 소프트웨어")가 적용되는 특정 오픈 소스 구성 요소가 포함될 수 있으며, 이 경우 내장된 오픈 소스 소프트웨어는 제 3 자가 소유합니다. 오픈 소스 소프트웨어는 본 EULA 의 약관이 적용되지 않습니다. 대신, 각 오픈 소스 소프트웨어 항목은 해당 오픈 소스 소프트웨어에 수반되는 해당 라이선스 약관에 따라 라이선스가 부여됩니다. 본 EULA 의 어떠한 조항도 오픈 소스 소프트웨어에 대한 해당 라이선스 약관에 따른 귀하의 권리를 제한하거나, 해당 약관을 대체하는 권리를 부여하지 않습니다. MESCIUS 가 소프트웨어와 관련하여 부과하는 모든 요금은 해당 라이선스 약관에 따라

요금이 부과될 수 없는 오픈 소스 소프트웨어에는 적용되지 않습니다. 해당 오픈 소스 소프트웨어 라이선스 약관은 소프트웨어와 함께 제공되는 LICENSE.txt 파일에서 확인할 수 있습니다.

3. **종료.** 사용자가 본 계약에 포함된 약관을 준수하지 못하는 경우 MESCIUS 는 MESCIUS 가 보유할 수 있는 다른 권리를 침해하지 않고 본 EULA 및 라이선스를 종료할 수 있습니다. 이러한 경우 사용자는 본 소프트웨어의 모든 사본과 해당 컴포넌트 부분을 모두 폐기해야 합니다.
4. **시효.** 사용자는 본 EULA 의 위반 혐의와 관련된 모든 조치가 위반이 발견된 날짜와 관계없이 위반 날짜로부터 1 년 이내에 시작되는 데 동의합니다. 법률이나 법령에 명시된 다른 제한 기간과 관계없이 해당하는 1 년 이내에 제기되지 않은 모든 조치는 금지됩니다.
5. **사용자는 MESCIUS 를 면책합니다.** 사용자는 사용자의 개발된 소프트웨어와 사용자의 개발된 웹 서버 소프트웨어의 배포 또는 본 EULA 의 약관을 위반하여 발생한 변호사 비용을 포함한 모든 청구 또는 소송에 대해 MESCIUS 와 공급업체 및 재판매인을 면책하고 보호하며 방어하는 데 동의합니다.
6. **양도.** MESCIUS 는 본 EULA 또는 이에 따른 권리 또는 의무를 MESCIUS 를 직간접적으로 통제하거나, MESCIUS 의 통제를 받거나, MESCIUS 와 공동으로 통제받는 법인에 양도하거나 이전할 수 있습니다.
7. **본 EULA 의 해석.** 어떠한 사유로든 관할 법원에서 본 EULA 또는 그 일부 조항을 시행할 수 없는 것으로 판결한 경우, 본 EULA 의 조항은 당사자들의 의도에 영향을 미치기 위해 허용될 수 있는 최대 범위로 시행되며, 본 EULA 의 나머지 부분은 계속 완전한 효력이 유지됩니다. 정의된 용어에서 파생된 용어는 정의된 용어와 동일한 의미를 갖습니다. 양 당사자가 본 EULA 의 조항을 시행하지 않은 경우 해당 조항 또는 기타 조항의 향후 시행에 대한 포기로 간주되지 않습니다. 법률에 의해 달리 요구되거나 대체되는 경우를 제외하고 본 EULA 는 법률 원칙의 충돌과 상관없이 대한민국(Republic of Korea) 법률에 따릅니다. 당사자들은 EULA 에서 발생하는 모든 분쟁은 대한민국 수원지방법원 안양지원을 관할 법원으로 하는 것에 동의합니다. 본 소프트웨어를 대한민국 외의 지역에서 구매한 경우 현지 법률이 적용될 수 있습니다. 그러나 국제 물품 매매 계약에 관한 UN 협약의 적용은 명시적으로 배제됩니다.